В доме культуры могут проводиться следующие формы мероприятий:

**Индивидуальные формы**:

беседы; адресное обслуживание; консультации.

**Групповые формы**:

досуговые, развлекательные формы для узкого круга людей: вечер-встреча, вечер отдыха, вечер воспоминаний, вечер-кафе; и т.д

камерные формы (салоны, гостиные), театрализовано-игровые, сюжетно-игровые программы; и т.д.

информационно-просветительские мероприятия: лекции, тренинги, выставки, экскурсии, круглые столы; и т.д.

клубные формирования (кружки, студии, любительские объединения).

**Массовые формы**: зрелищные программы, рассчитанные на большое количество зрителей и участников. Среди них: концерты, спектакли, ярмарки, гулянья, конкурсы, фестивали, митинги, семинары.

Редко формы применяются «в чистом виде», в основном они дополняют друг друга или переходят из одной категории в другую. Например, конкурсно-игровая программа может перейти в дискотеку, а групповая форма вечер отдыха стать массовой при большом скоплении посетителей.

Формы:

**Концерты:**  Моноконцерт, Сборная концертная программа, составляющая из номеров разных жанров хореография, вокал,, ансамблей и др.  Тематический концерт, посвященный одной теме.  Театрализованный концерт (самый сложный вид) обязательно имеет сюжетный ход,

**Конкурсы** - различные конкурсы по жанрам, КВН, звездный час, турниры знатоков и др.

**Беседы** - беседа - диалог, беседа - обсуждение

**Вечера**—литературные, музыкальные, песенные, танцевальные, поэтические,тематические, вечер поэзии

**Светёлка, завалинка, вечёрка** – фольклорный праздник, посвящённый народным традициям.

Завалинка - посиделки на народные фольклорные темы.

Завалинка музыкальная - посиделки на народные фольклорные темы, с музыкальным сопровождением.

**Посиделки** – собрание для неспешной беседы, как правило, на фольклорные или исторические темы или знакомства с народными традициями. Могут сопровождаться рукоделием, чаепитием.

**Дискотеки:** тематические, ретро-дискотеки, этно-дискотеки.

**Игры:** интеллектуальные, семейные, деловые, игра-конкурс, игра-путешествие

**Мастер-классы**

**Флешмобы** (спортивный, танцевальный, вокальный, театральный)

**Ярмарка**

**Народное гуляние**

**Акция-** действие, выступление, предпринимаемое для достижения какой-либо цели (например, политическая акция, дипломатическая акция, экологическая акция).

**.Баттл** – вид конкурса, поединок в мастерстве исполнения чего-либо между группами или отдельными участниками. Проходит с элементами экспромта

**Квесты** – приключенческие игры, требующие от игрока решения интеллектуальных задач для продвижения по сюжету с получением награды по итогам выполнения задания. Сюжетом квеста может быть как простое задание, так и целая детективная история.

**Марафон** – цикл массовых мероприятий, объединённых общей тематикой. Марафон носит состязательный характер и предполагает преодоление заданного маршрута (от старта к финишу), наличие препятствий, определение победителей. В программе марафона интеллектуальные вопросы, творческие задания, конкурсы

**Слайд-программа** – программа, состоящая из просмотра слайдов, фотографий на какие-либо темы с комментариями.

**Викторина**

**Информационный час**

**Познавательный час**

**Тематический час**

**Выставки (фоторабот, рисунков, изделий декоративно-прикладного творчества)**