



«Согласовано»

Заместитель главы администрации
по социальным вопросам и кадрам

И.Ф. Асадуллин



«Утверждаю»

Директор МАУК
«Чишминский районный
Дворец-культуры»

Э.Н. Яхина



«Согласовано»

Начальник МКУ
«Управление
образования»

МР Чишминский район РБ
Э.Р. Ямалетдинова

«Согласовано»

Начальник МКУ

«Управление культуры»

МР Чишминский РБ
А.Ф. Арсланов



Заведующий филиалом ГАПОУ Башкир-
ский агропромышленный колледж
р.п. Чишмы

Г.Ф. Гайнутдинова



Положение

о проведении молодежной танцевальной игры «Перемена», среди учеников образовательных учреждений Чишминского района

Основная идея – участники принимают участие в танцевально-развлекательной игре, демонстрируют сплоченность школы - классов.

Форма мероприятия – игра, конкурс.

Если сравнить игру «Перемена» с известными массовыми развлечениями, то она по форме близка к КВН на основе дискотеки.

Особенность игры заключается:

- Во-первых, в суперактивном взаимодействии участников с музыкой;
 - Во-вторых, в наличии необычных конкурсов, суть которых - сделать простое, зачастую обычное действие так, чтобы доставить удовольствие большинству присутствующих. Эти конкурсы проходят как на фоне музыки, так и в паузах между музыкальными композициями;
 - В-третьих, в необычном подборе музыки, чья палитра очень разнообразна - от модных хитов до фольклора всех времен и народов.
- Активно взаимодействуя с музыкой и окружающими, участвуя во множестве разнообразных конкурсов, ребята сами создают беспрецедентную по эмоциональности и доброжелательности атмосферу, что позволяет им проявить себя с разных сторон, не боясь показаться смешными. Происходит ломка психологических, социальных, групповых, национальных барьеров, исчезают многие комплексы, приобретает уверенность, появляется возможность у каждого продемонстрировать свои огромные качества.

«Перемена» - это соревнование между компаниями за звание «самой классной». Конкурсные домашние задания в игре охватывают многие сферы человеческой деятельности. Удельный вес этих заданий в итоговом успехе компаний очень велик, поэтому участники таких конкурсов имеют возможность проявить себя не только как артисты, певцы, шоу-топы, но как художники, поэты, фотографы, дизайнеры, просто как «золотые руки» и т.д.

Для участия в игре необходимо быть не только общительным, находчивым, веселым, активным, доброжелательным и т.п., но обладать определенной культурой, знаниями, умениями и, что особенно важно, приобрести их реализовывать по ходу всей игры.

«Перемена» - это шоу-игра, позволяющая участникам не только открыть для себя новую форму развлечения, приобрести навыки, необходимые для выхода из нестандартных ситуаций современной жизни, но что самое важное - многим из них игра может обрести себя.

«Перемена» - игра-соревнование, где молодежь постигает азы здоровой конкуренции и предприимчивости, столь необходимые современному человеку.

Основные цели и задачи игры «Перемена»:

- повышение эмоционального фона участников;
- способствование сплочению школы - классов через совместную деятельность;
- создание условий для выявления лидеров среди участников;
- создание условий для выявления творческих способностей.

Место проведения:

Место проведения: Республика Башкортостан, Чишминский район, р.п. Чишмы, ул. Парковая, 18а, Зрительный Концертный Зал Чишминского РДК

Организаторы открытого районного праздника:

- МКУ "Управление культуры" МР Чишминский район РБ
- МАУК "Чишминский районный Дворец культуры"
- МКУ "Управление образования" МР Чишминский район РБ

К участию в молодежной танцевальной игре «Перемена» приглашаются участники в возрасте от 13 до 17 лет: ученики - параллели (сборные) 8,9,10,11 классов СОШ п. Чишмы, СОШ с.Алкино-2, а так же студенты 1-3 курсов Чишминского филиала Башкирского агропромышленного колледжа. Каждая команда представлена участниками в количестве – 8 человек.

Условия участия:

- Участники – команды игры «Перемена» должны заранее позаботиться о том, чтобы их команда отличалась единым стилем. Это может быть специальная импровизированная униформа, включающая в себя всевозможные атрибуты в одежде (футболки одинакового цвета, бейсболки, эмблемы и т.п.), элементы грима и, быть может, прически. На подготовку команд к очередному этапу игры дается время – не менее 1 месяц. К моменту начала мероприятия команда должна быть представлена названием, кричалкой (импровизированный девиз, отражающий название и настрой команды), а также подготовленным танцем-визиткой и домашним заданием – согласно регламенту.

- Участие в Конкурсе – бесплатное.

- заявки на участие в игре «Перемена» принимаются на электронный адрес: chish.metod2@mail.ru (см. Приложение)

- медиаматериал - необходимый для выступления команды в конкурсе - предоставляется на флеш-накопителях, в срок за неделю до начала проведения очередного этапа.

План проведения:

Каждая игра будет проходить согласно нижеприведенному сценарию игры с выставленным к ним регламенту:

1.	Приветствие, знакомство с планом проведения конкурса, с жюри, с участниками.	7 -10 мин.
2.	Конкурс «Разминка».	3 мин.
3.	Конкурс «Визитка».	1-1,5 мин.
4.	Конкурсы, задания.	5 -10 мин.
5.	Конкурс «Домашнее задание»	3 – 5 мин.
6.	Подведение итогов	10 мин.

Общее время одного мероприятия составляет порядка 1 час 40 мин. – 2 часа.

Игра «Перемена» проводится в несколько этапов - с учетом отборочного тура, финальных игр и финала.

- Для участия в фестивале необходимо предоставить:

— анкету-заявку участника (форма заявки – см. Приложение)

Заявки на участие в молодежной танцевальной игре «Перемена» принимаются до 30 сентября (включительно) 2022года.

Гарантийные обязательства:

Организаторы проекта «Перемена» берут на себя обязательства:

- обеспечения мероприятий звуковым, световым и видео сопровождением;
- продажа билетов в кассе Чишминского РДК, а так же приобретение билетов по «Пушкинской карте»:

Игра	Этап	Цена руб.
1-4	Отборочный тур	200
5-8	1/4 Финала	250
9	1/2 Финала	350
10	Финал	500

- предоставление зала для генеральных репетиций команд (по мере необходимости);
- решение организационных вопросов в рамках своей компетенции;
- поддержка обратной связи с кураторами команд

Организаторы гарантируют вручение командам – участникам Благодарственных писем, свидетельствующих об участии в молодежной танцевальной игры «Перемена», команды – победитель суперфинала будет отмечена ценными призами.

Руководство и кураторы образовательных учреждений представляемых команд, берут на себя обязательства:

- сформировать команды по принципу – 1 команда = 8человек – одна параллель классов. Соответственно от каждой СОШ таких команд должно быть 4 – сборная 8 классов, сборная 9 классов, сборная 10 классов и сборная 11 классов, а также сборные 1, 2 и 3 курсов Чишминского филиала БАК;
- оказывать поддержку команде участнице проекта с решением вопросов касаемых организационного характера (репетиции, форма одежды, атрибутика, медиа материал, консультационные вопросы, работа с группой поддержки, приобретение билетов по «Пушкинской карте» и т.д.);
- поддерживать обратную связь с организаторами игры;
- обеспечивать явку команды на игру;

Адрес оргкомитета:

Заявки принимаются на электронный адрес chish.metod2@mail.ru
452170, Чишминский район, р.п. Чишмы, ул.Парковая, д.18а Тел.: 8(34797) 2-00-28,
координатор: режиссер массовых мероприятий –
Самойлов Вадим Петрович тел: 8(937) 339 90 90

Форма заявки на участие в молодежной танцевальной игре «Перемена»

1. Наименование команды - _____.
2. Наименование направляющей организации, адрес, контактный телефон, факс, e-mail.
3. ФИО куратора (полностью).
4. Сборная ____ классов/курса, образовательного учреждения _____.
5. Состав команды – 8 человек Ф.И.О (печатными буквами):
 1. _____
 2. _____
 3. _____
 4. _____
 5. _____
 6. _____
 7. _____
 8. _____

Заявку необходимо представить в формате Word по электронной почте в оргкомитет по адресу: chish.metod2@mail.ru. Контактный телефон: 8 (347 97) 2-00-28